



[www.unistep.eu](http://www.unistep.eu)

Ion Alexandre CARTIANT

Version : 2025-12-01

Logiciel Unistep® V.5.1.1

# Logiciel Unistep®

Complément VSTO d'animation Visio, avec export Html et vidéo

## Table des matières

1	Unistep (V4, sortie 2025) .....	5
2	Caractéristiques d'Unistep Pro .....	6
3	Environnement .....	7
4	Installation Unistep .....	8
5	Ruban de contrôle .....	9
6	Définition et attribution de la séquence .....	13
7	Sélection de la séquence (affichage) .....	14
8	Sélection multi-séquence .....	15
9	Gestion des séquences .....	16
9.1	Ajoutez des étapes .....	16
9.2	Supprimer des étapes (enlever pas) .....	16
9.3	(Re)Nommez une séquence ou une étape .....	17
9.4	Définissez le numéro de l'étape de début d'une séquence .....	17
9.5	Copiez une séquence .....	17
9.6	Scinder - Fractionner une séquence .....	17
9.7	Fusionnez deux séquences .....	17
9.8	Suppression de la séquence .....	17
9.9	Insérer une étape dans une séquence .....	18
9.10	Supprimer une étape d'une séquence .....	18
9.11	Ajoutez des formes à l'étape en cours .....	18
9.12	Supprimez les formes de la séquence actuel .....	18
9.13	Modification de l'attribution des boutons des séquences .....	18
9.14	Formes permanentes .....	18
10	Animation de la séquence dans Visio .....	20
11	Liaison de la séquence .....	21
11.1	Types de liens .....	21
11.2	Création de liens .....	22
11.2.1	Création de liens horizontaux .....	22
11.2.2	Création de liens hiérarchiques (drill down) .....	23

11.3	Informations sur le lien.....	23
11.4	Suppression du lien.....	25
12	Animation des liens dans Visio .....	26
12.1	Animation du lien horizontal (chaînage de même niveau).....	26
12.2	Animation hiérarchique (drill down).....	26
13	Exportation HTML.....	27
13.1	Formulaire d'exportation des paramètres .....	28
13.2	Formulaire de paramètres vidéo .....	31
13.3	HTML animé généré .....	32
13.3.1	Fichiers HTML animés pour un diagramme multi-séquence .....	33
13.3.2	Fichier HTML animé pour une séquence liée (drill down).....	34
13.3.3	Exportation vidéo de diagrammes multi-séquence .....	35
13.3.4	Exportation vidéo de diagrammes hiérarchiques (drill down).....	36
14	Utilisation du clavier .....	37
15	Affichage des couleurs de la séquence .....	38
16	Paramètres - Configuration (setup) .....	39
16.1	Onglet Général .....	39
16.2	Onglet Animation .....	41
16.3	Onglet export control .....	43
16.4	Onglet Enregistrement.....	45
17	Formulaire d'enregistrement Unistep .....	46
18	Utilisation de la barre d'état système .....	47
18.1	Messages.....	47
18.2	Liste des messages de la session en cours .....	49
19	Gestion des fichiers Unistep.....	51
19.1	Manuel d'utilisation .....	51
19.2	Données d'animation.....	51
19.3	Données de configuration .....	51
19.4	Clé d'enregistrement du logiciel.....	51
20	Conseils d'utilisation .....	52

20.1	Affichage des informations sur les pas et les séquence .....	52
20.2	Démarrez un nouveau diagramme. ....	53
20.3	Traitement du bouton d'arrêt. ....	53
20.4	Sélectionnez et animez un groupe de la séquence.....	53
20.5	Définissez le début d'une séquence après la fin d'une autre séquence. ....	53
20.6	Créez de longues séquences.....	54
20.7	Déplacez les diagrammes animés vers un autre dossier. ....	54
20.8	Réinstallations de logiciels.....	54
20.9	Restauration du schéma par suite de l'animation. ....	54
20.10	Animation de formes groupées .....	54
20.11	Changement de page .....	55
20.12	Désactivation/réactivation d'Unistep .....	55
20.13	Changement de nom de diagramme et de page.....	55
20.14	Liens et changement de dossier de fichiers .....	55
21	Marque Unistep.....	56

## 1 Unistep (V4, sortie 2025)

Unistep (V.4) est une évolution majeure du logiciel Unistep. Il exporte le processus animé des diagrammes Visio sous forme de pages HTML animées et de films MP4 (version PRO). Vous pouvez changer sa langue entre l'anglais et le français. Unistep est disponible sous licence dans la version Pro ou Standard. La version PRO ajoute des fonctionnalités telles que des liens de processus de série et d'exploration, ainsi que des outils pour intégrer les données utilisateur dans la sortie HTML.

## 2 Caractéristiques d'Unistep Pro

La version Unistep Pro dispose de fonctionnalités supplémentaires par rapport à Unistep Std :

Caractéristique	Notes
Diagrammes liés end série dans Visio	Après la dernière étape du processus A, le contrôle se poursuit jusqu'à la première étape du processus B
Explorer les liens (verticaux) entre les processus dans Visio	Après l'étape « i » du processus A, la commande passe à l'étape 1 du processus B. À la fin du processus B, le contrôle passe à l'étape « i+1 » du processus A
Exportation de fichiers vidéo mp4 avec des processus animés	Vous pouvez définir la qualité de la vidéo générée
Fonctionnalités liées au fichier animé HTML	Vous pouvez définir différents paramètres (méta...) qui seront intégrés dans le fichier HTML généré.
Fichier HTML animé dédié aux processus liés (série, drill down) et multi-séquence (version Pro)	
Texte au format RTF qui sera ajouté au début d'une page HTML (version pro).	

Unistep est un logiciel unique qui intègre les versions Trial, Std et Pro, ainsi que les localisations en anglais et en français. Pendant la période d'essai, vous pouvez basculer entre les versions Pro et Std, pour voir les différences. Vous choisissez la version à enregistrer.

Vous pouvez également changer la langue d'Unistep dans le formulaire de configuration.

### 3 Environnement

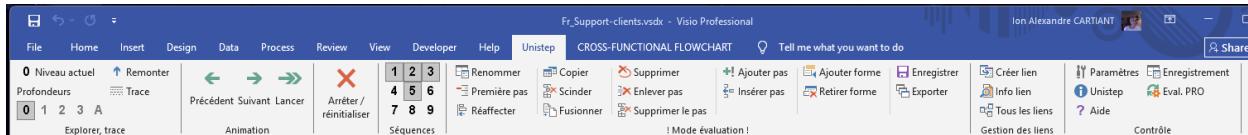
Unistep fonctionne avec / a besoin de Microsoft Visio 2016 – 2024, avec des fichiers .vsdx ou .vsd.

## 4 Installation Unistep

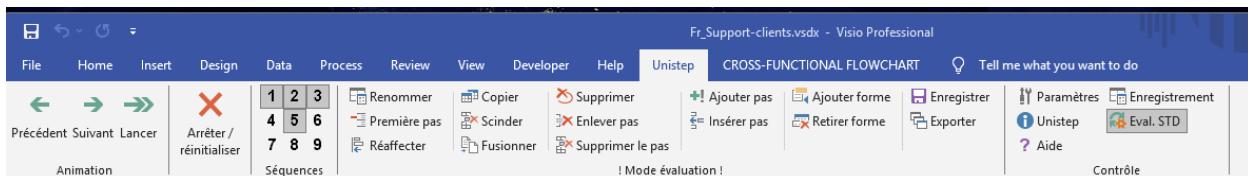
Unistep s'installe dans le dossier « C :\Program Files (x86)\unistep. Il vous suffit d'ouvrir Visio avec votre diagramme, le menu Unistep sera présent pour générer et exécuter des animations.

## 5 Ruban de contrôle

Après une installation correcte, Unistep affiche un ruban dédié avec ses commandes :



Ruban Unistep PRO



Ruban Unistep STD

Les numéros grisés correspondent aux séquences définis pour la page de diagramme chargée.

Dans Word, vous pouvez voir pour ce document sa table des matières si vous vérifiez le « Volet de navigation » (menu Affichage).

Groupe de contrôle	Contrôle	But
Contrôle hiérarchiques (drill down), mode trace		Contrôle l'exploration pendant l'animation
	Niveau actuel	Information. Affiche le niveau de profondeur actuel de l'étape actuelle dans l'animation. Le niveau 0 est le niveau le plus élevé.
	Niveaux d'exploration	Boutons. Indique le niveau de profondeur autorisé dans l'animation. « A » indique que l'animation sera fournie pour chaque niveau disponible.
	Remonter	Bouton. L'animation passera au niveau inférieur en numéro.
	Trace	Bouton. Toutes les étapes animées restent en surbrillance

<b>Groupe de contrôle</b>	<b>Contrôle</b>	<b>But</b>
Animation	Précédent	L'animation fait un pas en arrière
	En avant	L'animation fait un pas en avant
	Courir	L'animation se déroulera sans arrêt jusqu'à la fin. Dans le formulaire de configuration, vous pouvez définir le délai entre deux étapes (pas)
		Une deuxième pression pendant l'état de fonctionnement fera cette exécution sans arrêt.
		Appuyez sur le bouton STOP pour arrêter
	Arrêter / réinitialiser	Arrête l'exécution. Arrête l'animation. Les formes en surbrillance reviennent à l'état normal.

<b>Groupe de contrôle</b>	<b>Contrôle</b>	<b>But</b>
Séquence	1-9	Affiche la séquence 1-9, si défini
		Affecte les formes sélectionnées à une séquence

<b>Groupe de contrôle</b>	<b>Contrôle</b>	<b>But</b>
Contrôle de la séquence	Renommer	Renomme la séquence sélectionnée. Pendant l'animation manuelle pas à pas, lorsque la séquence choisie passe à l'étape « n », vous pouvez changer le nom de l'étape (pas).
	Première étape	Pour la séquence sélectionnée, il définit le numéro de la première étape. Lorsqu'une séquence est définie, le numéro de la première étape est 1
	Réaffecter	Réattribue la séquence sélectionnée à un autre numéro de la séquence (bouton).
	Copier	Crée une copie de la séquence actuelle et la réaffecte au premier bouton disponible
	Fendre	Dans la séquence animée sélectionné, il coupe toutes les étapes après l'étape animée actuelle et les affecte au premier bouton disponible en tant que nouvelle séquence, avec le nom <ancien>_s1

	Fusionner	Les deux volets choisis sont combinés en un seul.
	Supprimer	Lorsque vous sélectionnez une séquence, il est supprimé. Si vous ne sélectionnez pas de la séquence, tous les séquences de la page actuelle seront supprimés. Vous devez confirmer la commande.
	Enlever pas	Dans la séquence animée sélectionnée, toutes les étapes après l'étape actuelle seront supprimées
	Supprimer pas	Pendant l'animation en cours, l'étape actuelle sera supprimée de la séquence. Chaque étape suivante restera en place, son nombre étant réduit d'une unité.
	Ajouter des pas	Dans la séquence sélectionnée, ajoutez les formes sélectionnées en tant que nouvelles étapes ou en tant qu'étape unique.
	Insérer pas	Dans la séquence animée sélectionnée, insère une nouvelle étape avec les formes sélectionnées.
	Ajouter une forme	Dans la séquence animée sélectionnée, ajoute les formes sélectionnées à l'étape en cours
	Supprimer la forme	Dans la séquence animée sélectionnée, supprime les formes sélectionnées de l'étape en cours
	Sauvegarder	Enregistrez les données d'animation. Lorsque des modifications sont apportées, un indicateur apparaît pour indiquer que vous devez les enregistrer. 
	Exporter	Exporter l'animation sous forme de fichier HTML, générer des vidéos MP4

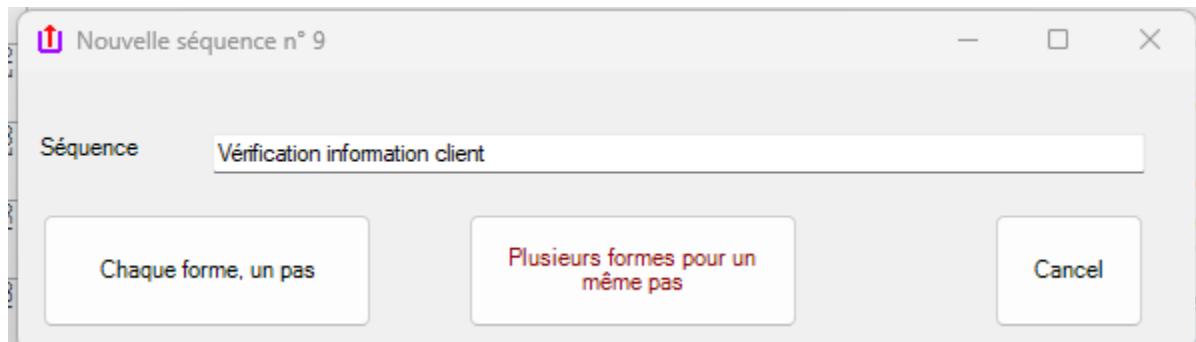
Groupe de contrôle	Contrôle	But
Gestion des liens	Créer un lien	Crée un lien horizontal (chaîne) ou un lien hiérarchique (drill down)

	Info lien	Affiche les informations de lien de la séquence sélectionnée
	Tous les liens	Affiche une liste de tous les liens dans le document Visio

<b>Groupe de contrôle</b>	<b>Contrôle</b>	<b>But</b>
Contrôle	Coup monté	Affiche le formulaire de configuration
	Pas uni	Informations sur la version d'Unistep
	Aide	Affiche ce document dans Word du lecteur RTF actuel
	Inscription	Afficher le formulaire d'inscription
	Évaluation	Dans le cas d'Unistep non enregistré, c'est-à-dire en mode d'évaluation, vous pouvez basculer entre les modes d'exécution PRO / STD, afin que vous puissiez voir la différence.

## 6 Définition et attribution de la séquence

Pour définir une séquence, vous devez sélectionner une ou plusieurs formes (avec CONTROL Click) dans Visio, puis vous attribuez (appuyez sur le numéro de la séquence) cette sélection à une séquence vide. Ici, vous avez la possibilité de définir une étape unique pour chaque forme, donc vous devez donc les presser dans l'ordre souhaité. Les étapes assignées seront 1, 2, ... Ou vous les attribuez toutes à la première étape.



Pour **remplacer une définition de la séquence** (modifier la sélection de toutes les étapes), le formulaire 'Ajouter' permet de redémarrer une séquence.

Les boutons grisés sont des séquences définies dans cette page.

Lorsque vous passez la souris sur un bouton de la séquence, il affichera le nom de la séquence.

## 7 Sélection de la séquence (affichage)

Pour afficher les formes appartenant à une séquence, vous devez appuyer sur le bouton avec numéro de la séquence. Les autres boutons grisés (indiquant les séquence attribués) ne seront pas grisés. Une deuxième pression permettra de griser les formes appartenant à d'autres séquence. Pour arrêter l'affichage de la séquence, cliquez simplement sur le bouton Stop ; après cela, tous les boutons liés aux séquence actifs apparaîtront grisés.

S'il est configurée, vous pouvez sélectionner une séquence en appuyant sur son numéro sur le pavé numérique.

## 8 Sélection multi-séquence

Vous pouvez sélectionner plusieurs séquences à l'aide de la touche CONTROL avec le numéro de la séquence (bouton N, clic ou pavé numérique). Le diagramme affichera la séquence sélectionnée en le mettant en surbrillance. Seules les séquences sélectionnées sont grisées dans la barre du ruban. L'animation sera appliquée à cette sélection.

Pour effacer la sélection, appuyez sur le bouton Arrêter.

Pour sélectionner plusieurs éléments, assurez-vous de relâcher la touche CONTROL avant de choisir un autre élément afin qu'il soit inclus dans votre groupe de sélection.

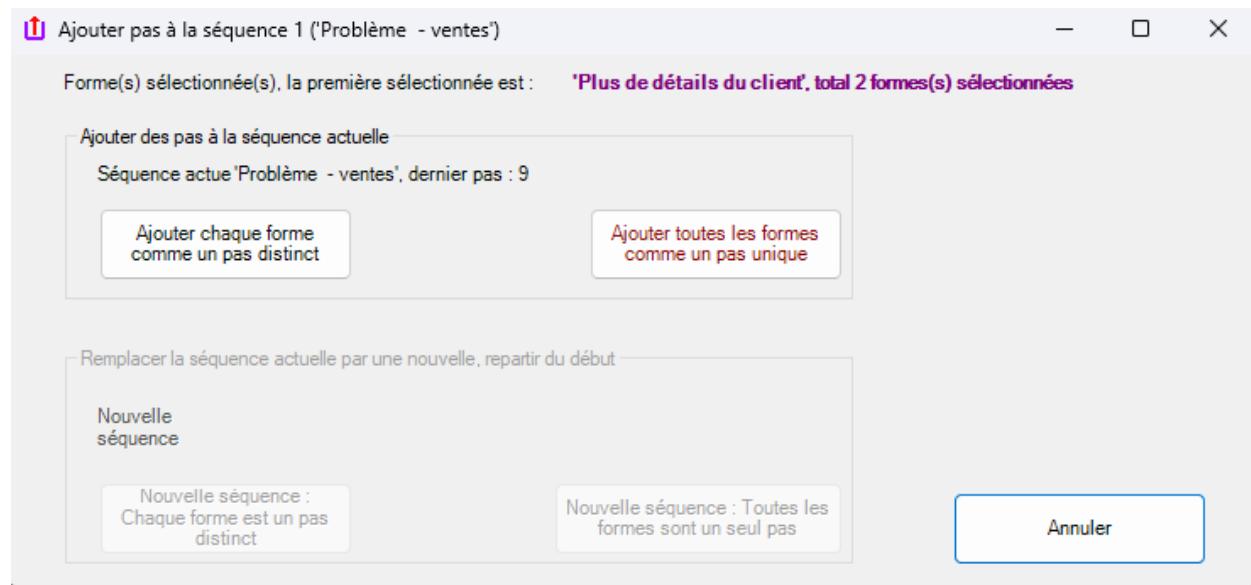
## 9 Gestion des séquences

### 9.1 Ajoutez des étapes.

Lorsque vous définissez une séquence, vous avez déjà ajouté quelques étapes.

Avant d'ajouter d'autres étapes, vous devez sélectionner la séquence cible. Pour ajouter des étapes, sélectionnez les formes souhaitées, puis appuyez sur le numéro de la séquence ou sur le bouton Ajoute des étapes.

Le formulaire d'ajout d'étapes apparaîtra.



Avec ce formulaire, vous pouvez ajouter chaque forme en tant qu'étape distincte, ou toutes les formes sélectionnées en tant qu'étape unique.

Vous pouvez également redéfinir la séquence : supprimez l'ancien séquence et créez-en un nouveau avec les formes sélectionnées et un nouveau nom.

### 9.2 Supprimer des étapes (enlever pas).

Pour supprimer tous les pas à partir de l'étape N, à l'exception de l'étape N elle-même, sélectionnez la séquence et animez-le jusqu'à l'étape N. Ensuite, vous appuyez sur le bouton Enlever pas.

### 9.3 (Re)Nommez une séquence ou une étape.

Pour **renommer une séquence**, vous le sélectionnez puis appuyez sur le bouton Renommer. Si la séquence a été animée à l'étape « n », le changement de nom s'applique spécifiquement à cette étape.

### 9.4 Définissez le numéro de l'étape de début d'une séquence.

Lorsqu'elle est définie, la première étape d'une séquence est définie sur 1.

Pour modifier l'étape de départ d'une séquence, vous sélectionnez la séquence puis vous appuyez sur le bouton Première étape et entrez la première étape souhaitée.

### 9.5 Copiez une séquence.

Sélectionnez une séquence, puis cliquez sur Copier. La nouvelle séquence sera attribué au premier bouton disponible, avec le nom <ancien nom>\_C1 ;

### 9.6 Scinder - Fractionner une séquence.

Vous pouvez diviser une séquence à partir de l'étape N+1 en deux séquences.

Vous sélectionnez une séquence et l'animez jusqu'à l'étape N. Lorsque vous cliquez sur le bouton Diviser, la séquence d'origine est limitée à l'étape N. Une nouvelle séquence sera créée avec des étapes à partir de N+1, mais numérotées à partir de 1. Le premier bouton disponible sera attribué à la nouvelle séquence, qui sera nommé <ancien nom>\_S1.

### 9.7 Fusionnez deux séquences.

Vous sélectionnez deux séquence (avec leurs numéros), puis vous utilisez le bouton Fusionner. Les étapes seront ajoutées à partir de la séquence 2 à la fin de la séquence 1. La séquence ajoutée est conservée telle qu'elle était.

### 9.8 Suppression de la séquence

Pour **supprimer une séquence**, vous devez sélectionner la séquence (appuyez sur son numéro) puis utiliser le bouton « Supprimer ».

Pour **supprimer toutes les séquences**, utilisez le même bouton, sans aucune sélection de la séquence.

### 9.9 Insérer une étape dans une séquence.

Pour insérer une étape, vous devez animer la séquence jusqu'à l'étape après laquelle la nouvelle étape sera ajoutée. Vous sélectionnez les formes qui seront la nouvelle étape, puis appuyez sur le bouton « Insérer une étape ».

### 9.10 Supprimer une étape d'une séquence.

Pour supprimer une étape d'une séquence, vous devez animer la séquence jusqu'à l'étape à supprimer. Appuyez ensuite sur l'étape Supprimer pour le supprimer.

### 9.11 Ajoutez des formes à l'étape en cours.

Vous pouvez ajouter de nouvelles formes à une étape d'une séquence : animez uniquement cette séquence jusqu'à l'étape requise, sélectionnez les nouvelles formes, appuyez sur le bouton Ajouter des formes.

### 9.12 Supprimez les formes de la séquence actuel.

Vous pouvez supprimer certaines formes de la séquence actuelle : animez uniquement cette séquence jusqu'à l'étape requise, sélectionnez les formes d'étape à supprimer, appuyez sur le bouton Supprimer les formes.

### 9.13 Modification de l'attribution des boutons des séquences

Vous pouvez changer l'attribution d'une séquence (son numéro) sur un autre bouton libre, avec la commande « Réaffecter ».

### 9.14 Formes permanentes

Vous pouvez sélectionner une forme à animer pendant toute l'animation. Un exemple : sélectionnez une voie dans un diagramme BPMN comme forme permanente.

Pour associer une forme permanente à une séquence :

1. Sélectionnez la séquence ;
2. Sélectionnez la forme ;
3. Appuyez sur le bouton « Ajouter une forme ».

Pour supprimer une forme permanente affectée à une séquence :

1. Sélectionnez la séquence. Toutes les formes de la séquence de la séquence seront mises en évidence, y compris la forme permanente ;
2. Sélectionnez la forme ;
3. Appuyez sur le bouton « Supprimer la forme ».

## 10 Animation de la séquence dans Visio

Pour animer une séquence, sélectionnez-la puis utilisez le bouton Déplacer (suivant...) ou les flèches du clavier (si cette option est activée dans le formulaire de configuration). Pour animer toutes les séquences, désélectionnez n'importe quel séquence sélectionnée (appuyez sur le bouton Arrêter), puis utilisez les boutons Déplacer. Pour animer une sélection de la séquence souhaitée : désélectionnez tous les séquence (appuyez sur Arrêter), sélectionnez le premier séquence (appuyez sur son numéro), puis appuyez sur (Ctrl-clic) sur les autres séquences souhaitées.

Pour exécuter sans arrêt toutes les étapes d'une séquence (ou de toutes les séquences), appuyez sur le bouton Exécuter. Une deuxième pression sur le bouton rendra l'exécution continue. Vous arrêtez l'exécution avec le bouton STOP.

Pour conserver les étapes animées précédentes en surbrillance, appuyez sur le bouton Trace avant de commencer l'animation. Appuyez à nouveau dessus pour annuler cette option.

Pour désactiver l'affichage de l'animation (lorsque les formes sont mises en surbrillance), appuyez sur le bouton STOP.

Plusieurs cliques sur STOP demande la restauration du diagramme. Unistep essaiera de restaurer les attributs des formes si vous les avez modifiés manuellement après la définition de l'animation.

## 11 Liaison de la séquence

Les séquences peuvent être liées, de sorte qu'elles peuvent être enchaînées à une autre séquence, ou « explorer » à une certaine étape vers un autre séquence.

Remarque : Vous pouvez créer des liens vers des séquence sur la même page, d'autres pages du diagramme Visio actuel ou des pages dans d'autres fichiers Visio. Certaines limitations s'appliquent :

- Les liens vers d'autres fichiers Visio ne fonctionnent pas pour les fichiers sur OneDrive. Pour un fichier sur OneDrive, vous pouvez créer des liens vers des séquence dans la même page ou une autre page dans le même fichier Visio.
- Si les fichiers Visio liés (pas sur OneDrive) se trouvent dans le même répertoire, vous pouvez déplacer le répertoire ailleurs, l'animation est conservée. Si les fichiers se trouvent dans des dossiers différents, si vous déplacez le fichier « appelé », l'animation n'est plus valide.

### 11.1 Types de liens

Deux types de liens sont disponibles entre les séquences :

- Lien horizontal (de la séquence A au séquence B), tous deux au même niveau

Après la dernière étape de la séquence A, l'animation se poursuivra avec la première étape de la séquence B. La séquence globale sera terminée avec la dernière étape de la séquence B

Règles qui s'appliquent :

- La séquence A ne peut avoir qu'un seul lien horizontal vers la séquence B.
- La séquence B peut être connecté ou appelée par plusieurs séquence différents, tels que A1, A2, etc.
- La séquence A, à son tour, peut être appelée par d'autres séquence.

- Lien vertical (drill down), de la séquence A (un niveau supérieur) au séquence B (un niveau inférieur)

Lorsque l'animation atteint l'étape « n » de la séquence A, elle continuera avec la première étape de la séquence B. Lorsque la séquence B se termine, la séquence d'informations se poursuit dans la séquence A avec l'étape suivante après l'étape « n ».

Règles qui s'appliquent :

- Chaque étape de la séquence A ne peut avoir qu'un seul lien d'exploration.
- La séquence A peut comporter d'autres étapes avec des liens d'exploration
- La séquence B peut être appelé par plusieurs étapes dans différentes séquences

- Le volet B peut comporter des étapes qui descendent vers d'autres séquence.
- La séquence A signale (dans les informations du lien) qu'elle est liée à d'autres séquences.
- La séquence B ne signale (dans les informations de lien) que les séquence qu'elle appelle elle-même

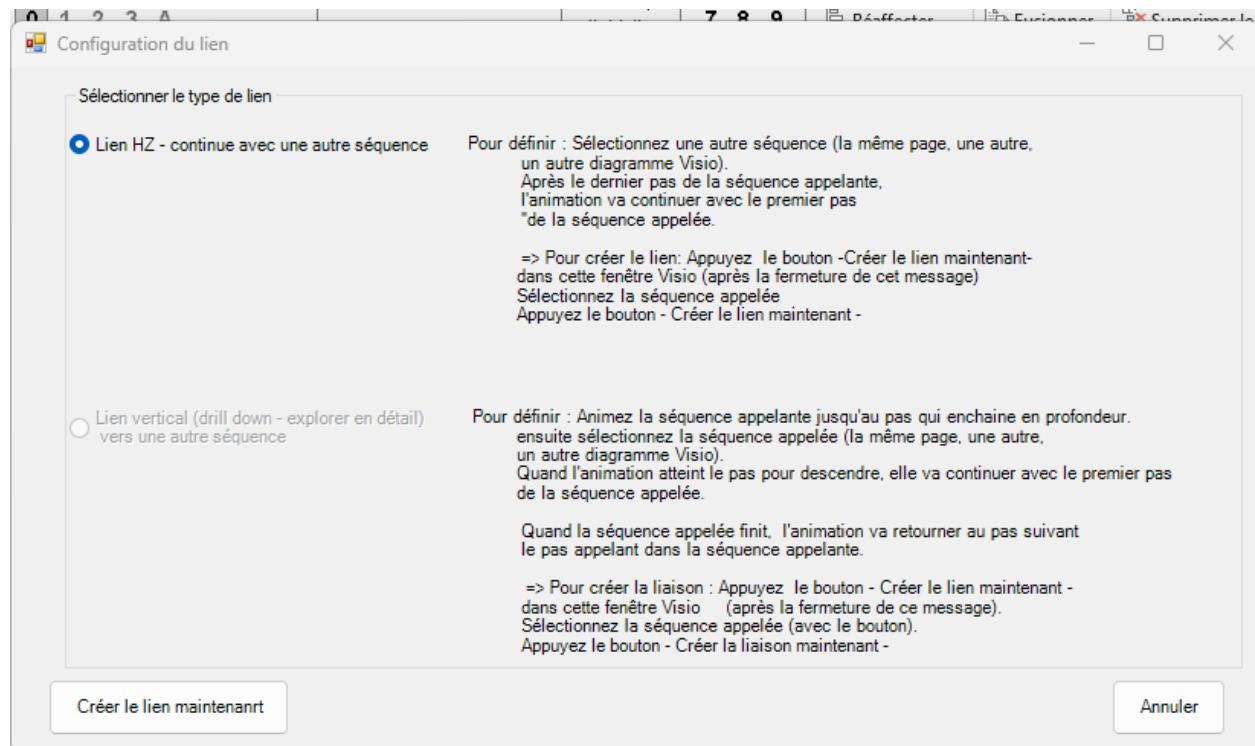
En règle générale, la séquence appelante A sait qu'elle appelle la séquence B, mais la séquence B ne sait pas qu'elle est appelée par la séquence A. Cette fonctionnalité a plusieurs attributs :

- Une séquence B peut être appelée par plusieurs séquence
- Toute modification de la composition de la séquence B sera prise en considération sans autre intervention.
- Toute modification de la séquence A lié horizontalement à une séquence B sera considérée sans prise en compte.
- La séquence B n'est pas « consciente » qu'elle pourrait être appelée. Donc elle ne signale aucun lien.

## 11.2 Crédation de liens

### 11.2.1 Crédation de liens horizontaux

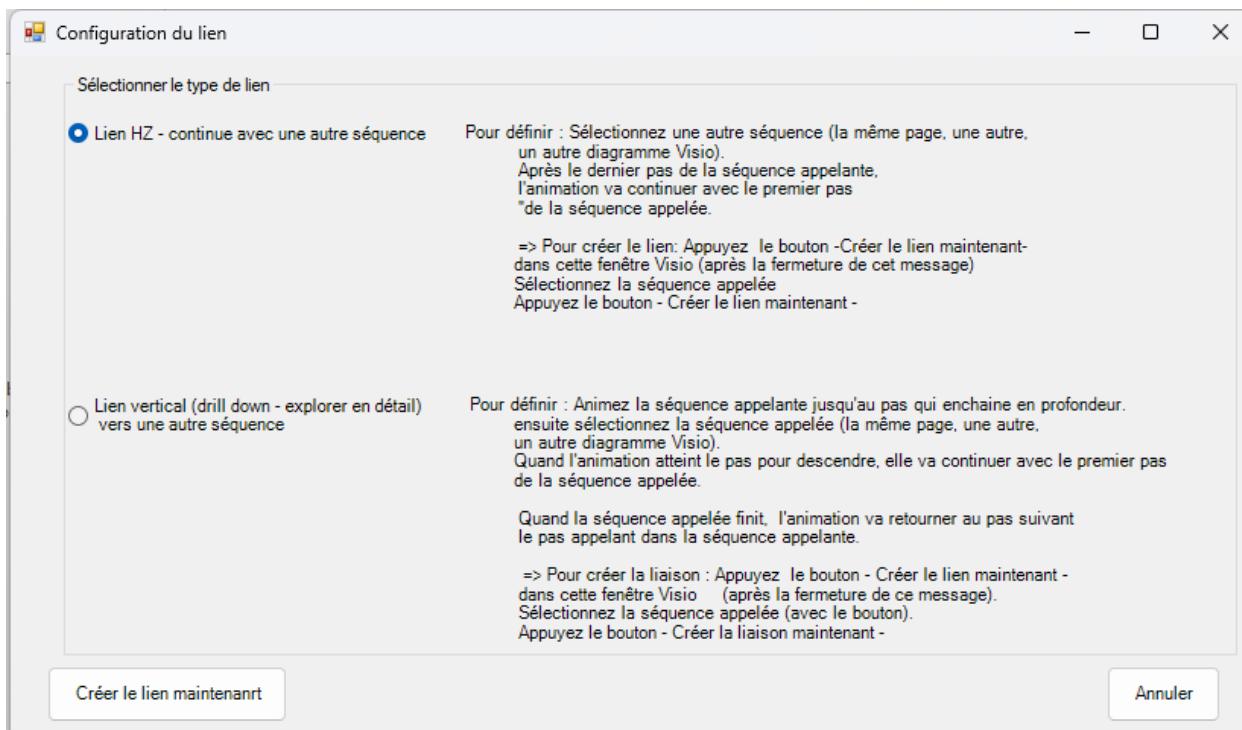
Pour créer un lien horizontal entre la séquence A et la séquence B, vous devez sélectionner une séquence A déjà défini dans une page, puis appuyer sur le bouton « Crédre un lien ». Si la séquence A n'est pas animé à une étape, seul le lien horizontal sera disponible au choix.



Pour créer le lien, vous devez appuyer sur le bouton « Crée un lien ». Ce formulaire se fermera. Vous sélectionnez (dans cette page, dans une autre page de ce document, dans une autre page d'un autre document Visio) la séquence cible B, puis vous appuyez à nouveau sur le bouton « Crée un lien » dans le ruban. Le lien sera créé.

### 11.2.2 Crée de liens hiérarchiques (drill down).

Pour créer un lien d'exploration de la séquence A vers la séquence B, vous sélectionnez une séquence déjà défini dans une page, vous l'animez à l'étape souhaitée, puis vous appuyez sur le bouton « Crée un lien ».



Vous pouvez maintenant sélectionner le type de lien « Drill down » pour cette étape et appuyer sur « Crée un lien ». Ce formulaire se fermera. Vous sélectionnez (dans cette page, dans une autre page de ce document, dans une autre page d'un autre document Visio) la séquence cible B, puis vous appuyez à nouveau sur le bouton « Crée un lien » dans le ruban. Un lien sera établi.

### 11.3 Informations sur le lien

Vous pouvez afficher les informations spécifiques du lien en sélectionnant la séquence.

The screenshot shows a software interface for system analysis. On the left, a diagram illustrates a system architecture with components labeled 'Système X principal', 'Système externe B', and 'Système X3'. A yellow box highlights 'Système X3'. A red box highlights 'Système externe B'. A grey box contains the text 'Unistep - www.unistep.eu Evaluation'. On the right, a table titled 'Points du lien' (Link Points) lists sequence points and their details. A modal window for 'Séq. start' is open, showing its configuration.

Action	Lev.	Pas	Séquence
Séq. start	0	1	Système principal
OUT drill down	0	5	Système principal
IN drill down	1	1	Composant X2
OUT drill down	1	5	Composant X2
IN drill down	2	1	Composant X2
OUT retour	2	9	Composant X2
IN retour	1	6	Composant X2
OUT retour	1	9	Composant X2
IN retour	0	6	Système principal
OUT lien HZ	0	15	Système principal

Type de lien: Séq. start Supprimer

Start: Niveau 0 Pas 1

Séq. : Système principal

Page : Système X

Document : Fr\_Analyse-Système-X.vsdx

D:\DEV\Projects\Unistep2025\Diagrams\Diagram

Les points de liaison présentent les points de liaison internes (étapes) entre les séquences. Vous pouvez sélectionner un point dans la grille et Unistep affichera l'étape correspondante dans le diagramme correspondant.

Les points de liaison peuvent être des types suivants :

Type	Signification
Séq. start	Première étape du Début des maillons de la chaîne
Séq. fin	Dernière étape de la chaîne
OUT Drill Down	Effectuer une requête Drill Down dans une étape de la séquence appelante

IN Drill Down	Demande Drill down dans la séquence appelée, au premier pas
OUT Retour	Fin de séquence dans la séquence appelée
IN Retour	Fin de l'appel la séquence appelante
OUT Hz	Demande de lien horizontal à la fin de la séquence appelante
IN Hz	Demande de lien horizontal au début de la séquence appelée

Une boîte d'informations s'affiche, affichant les détails du lien associé. Un clic sur les informations d'un lien affichera l'étape associée dans la séquence associée.

#### 11.4 Suppression du lien.

Pour supprimer le lien d'une séquence, vous devez afficher les informations du lien de la séquence, puis sélectionner le point où supprimer le lien. Le bouton de lien sera activé pour supprimer le lien.

## 12 Animation des liens dans Visio

### 12.1 Animation du lien horizontal (chaînage de même niveau)

Lorsque Unistep atteint la fin d'une séquence chaînée, il continue avec la première étape de la séquence chaînée.

### 12.2 Animation hiérarchique (drill down).

Par convention, le niveau le plus élevé est 0 (zéro). Les niveaux inférieurs sont numérotés de 1 à n.

Une étiquette d'information affiche le niveau d'exploration actuel.

Lorsqu'une séquence est sélectionnée, toutes les autorisations de niveau sont sélectionnées. Si la page ne comporte qu'une seule séquence, lorsque vous démarrez l'animation, cette séquence sera sélectionnée avec une autorisation pour le niveau zéro uniquement. Dans ce cas, vous devez activer explicitement les niveaux inférieurs pour activer l'exploration.

Lorsqu'Unistep atteint une étape où une descente a été définie, elle descend à la première étape de la séquence lié, **si les boutons de niveau Drill down le permettent**. Par exemple, si le niveau d'exploration est 1, l'animation n'activera pas le niveau 2. La descente vers le niveau deux sera ignorée.

Lorsque l'animation se trouve dans un niveau d'exploration (disons 3), appuyer sur le bouton « Drill up » terminera immédiatement le niveau inférieur et amènera l'animation à l'étape du niveau inférieur (2, dans ce cas), après l'étape qui a activé l'exploration vers le bas.

## 13 Exportation HTML

Pour un diagramme à une ou plusieurs séquences, non lié, il vous suffit d'appuyer sur le bouton d'exportation pour exporter toutes les séquences. Vous pouvez également sélectionner les séquences que vous souhaitez exporter (bouton CTRL + Stream), puis appuyer sur le bouton d'exportation.

Pour un diagramme détaillé ou lié horizontalement, vous devez sélectionner la séquence à exporter. Unistep exportera cette séquence et tous ses liens.

### 13.1 Formulaire d'exportation des paramètres

#### Formulaire d'exportation de paramètres - Mode PRO

Export HTML Unistep

Page - 'Gestion client', Séquences dans cette page : - 4

Dossier d'export HTML D:\DEV\Projects\Unistep2025\Example\Work\HtmlExport\Work

Titre de la page Html générée	Processus Support-clients
Nom du fichier Html générée	Processus-Support-clients
Nom du dossier Html générée	Processus-Support-clients

Texte affiché sous le titre, si présent, **B** / **U** | Color | Font: Microsoft Sans Serif | Size: 8

**Diagramme multi-séquences** - plusieurs processus (séquences) de support clients. Vous sélectionnez la séquence et vous pouvez l'animer, en mode normal ou trace.

Paramètres de la page HTML

Mots-clés Html (meta, non affichés)	Unistep multi séquences
Description Html (meta, non affichée)	Diagramme Visio, processus support clients. Plusieurs séquences incluses. Animée avec Unistep.
Pied de page Html (affiché dans la page)	
Author	Ion Alexandre CARTIANT

Ajouter JS pour contrôle trafic (Google GA4, ... voir la configuration)

Même couleur pour toutes les séquences liées

Export type  
 SVG (zoomable)  
 PNG

Sauvegarder tout le texte avant génération HTML

Texte personnalisé centré

Noms par défaut

Noms fichier et dossier Html identiques au titre de la page

Video export  
 Générer une vidéo (MP4)  
 Multicore

Vidéo export principal - Best (source \* 2)  
Aperçu - Preview 2

Video export parameters

Créer un fichier Html animé

Sauvegarder les informations saisies

Configuration

Annuler

## Formulaire d'exportation des paramètres - Mode STD

Export HTML Unistep

Page - 'Gestion client', Séquences dans cette page : - 4

Dossier d'export HTML D:\DEV\Projects\Unistep2025\Example\Work\HtmlExport\Work

Titre de la page Html générée	Fr_Support-clients-Problème - ventes
Nom du fichier Html généré	Fr_Support-clients-Problème - ventes
Nom du dossier Html généré	Fr_Support-clients-Problème - ventes
Texte affiché sous le titre, si présent	
<input type="checkbox"/> Même couleur pour toutes les séquences liées	Noms par défaut
<input type="checkbox"/> Texte personnalisé centré	
Export type	Noms fichier et dossier Html identiques au titre de la page
<input checked="" type="radio"/> SVG (zoomable)	
<input type="radio"/> PNG	

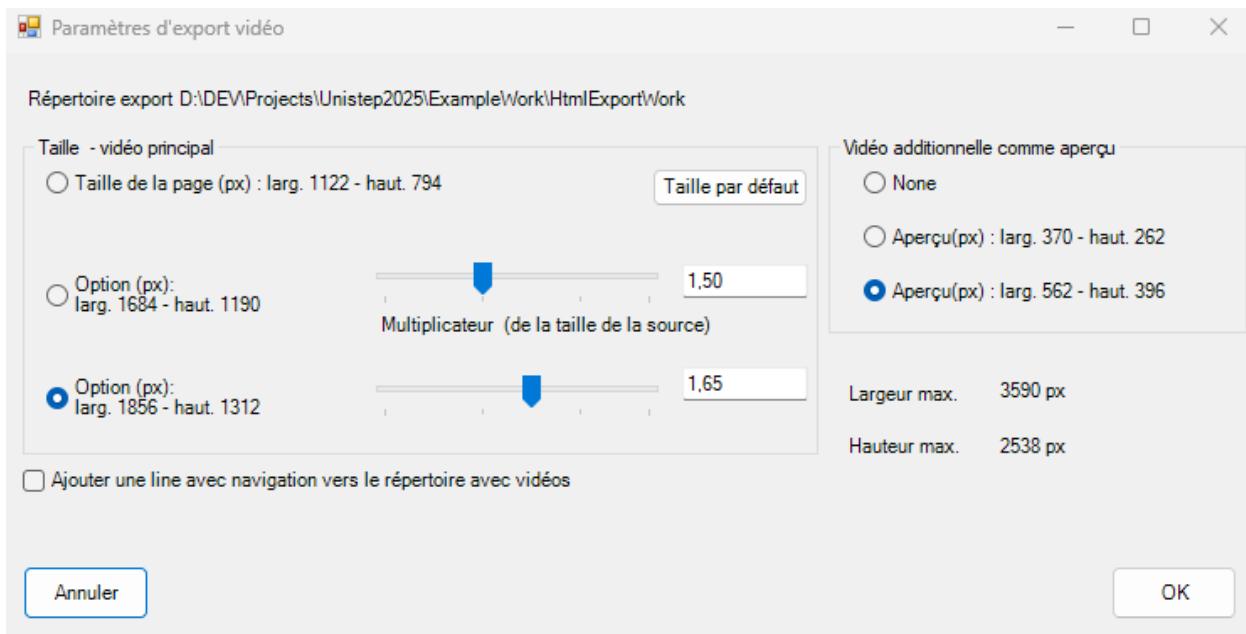
[Créer un fichier Html animé](#) [Configuration](#) [Annuler](#)

### Exporter les paramètres description du formulaire

Nom	Usage
Dossier d'exportation	Le dossier d'exportation est défini dans la page de configuration
Titre de la page HTML générée	La titre HTML de la page
Nom du fichier HTML générée	Le nom du fichier qui contiendra l'animation
Nom du dossier HTML générée	Le dossier qui contiendra le HTML animé, les vidéos et les images
Ligne de texte personnalisée	Version PRO : Un texte qui sera ajouté avant l'image du diagramme. Il existe une boîte d'édition RTF où vous pouvez associer des attributs à ce texte. Ces attributs seront exportés en tant qu'attributs HTML.  STD Version : Une ligne avec un texte personnalisé affiché avant l'image

Mots-clés HTML	Une méta-ligne avec des mots-clés à l'intérieur du HTML généré
Description HTML	Une méta-ligne avec la description à l'intérieur du code HTML généré
Pied de page HTML	Une ligne de texte qui s'affichera en bas de la page
Auteur	L'auteur de l'export
Case à cocher : insérer le contrôle du trafic JS	Insérez le code javascript défini dans la page de configuration. Par exemple, les contraintes du RGPD. Vous définissez ce code.
Case à cocher : utilisez les mêmes couleurs pour les séquence liés	Lors de l'exportation des séquence liées, Unistep utilisera la couleur de la première séquence pour toutes les séquences liées. Si cette case n'est pas cochée, Unistep utilisera la couleur de la séquence.
Type d'exportation	Choisissez entre la qualité PNG et SGV (vectorielle). L'exportation SVG garantit le zoom sans perte de qualité d'image.
Texte personnalisé centré	Le texte personnalisé sera centré sur la page
Enregistrer tout le texte avant la génération HTML	Dans la version Pro, les zones de texte de ce formulaire sont enregistrées pour une réutilisation automatique ultérieure.
Bouton Noms par défaut	Unistep utilisera le nom du diagramme Visio pour générer / remplacer les noms actuels du titre de la page, du nom du fichier et du nom du dossier. Pour les noms de fichiers et de dossiers, il remplacera les espaces par «-».
Noms de fichiers et de dossiers HTML identiques au nom de la page	Vous pouvez utiliser le nom de votre choix pour le titre de la page. Avec ce bouton, vous attribuez le même nom (espaces remplacés par «-») au nom du fichier et du dossier ;
Exportation vidéo (version Pro)	
Case à cocher : générer un fichier vidéo	Si cette case est cochée, Unistep générera les fichiers vidéo
Case à cocher : multicœur	Si cette case est cochée, Unistep tirera parti de votre PC multicœur pour réduire le temps de génération de vidéos
Paramètres d'exportation vidéo	Ouvrir le formulaire qui gère l'exportation de la vidéo

## 13.2 Formulaire de paramètres vidéo



### Description du formulaire des paramètres vidéo

Le fichier vidéo MP4 respecte les proportions du dessin original. Les tailles personnalisées sont un multiplicateur de la proportion avec / hauteur.

Nom	Usage
Dossier d'exportation	Ceci est défini dans l'écran Configuration (setup)
Taille de la vidéo principale	<p>Vous pouvez utiliser entre trois tailles :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La taille de la page (telle que lue par Unistep)</li><li>• Personnalisé - taille 1 facultative (définie ici)</li><li>• Personnalisé - taille 1 facultative (définie ici)</li></ul> <p>Vous définissez la taille personnalisée en tant que multiplicateur de la taille d'origine. Pour cela, vous pouvez utiliser le curseur ou entrer le multiplicateur souhaité.</p>
Vidéo supplémentaire en guise d'aperçu	Unistep peut également générer une vidéo d'aperçu pour chaque vidéo principale générée. Les options sont les suivantes : <ul style="list-style-type: none"><li>• Pas d'aperçu</li><li>• Aperçu 1 (petit)</li></ul>

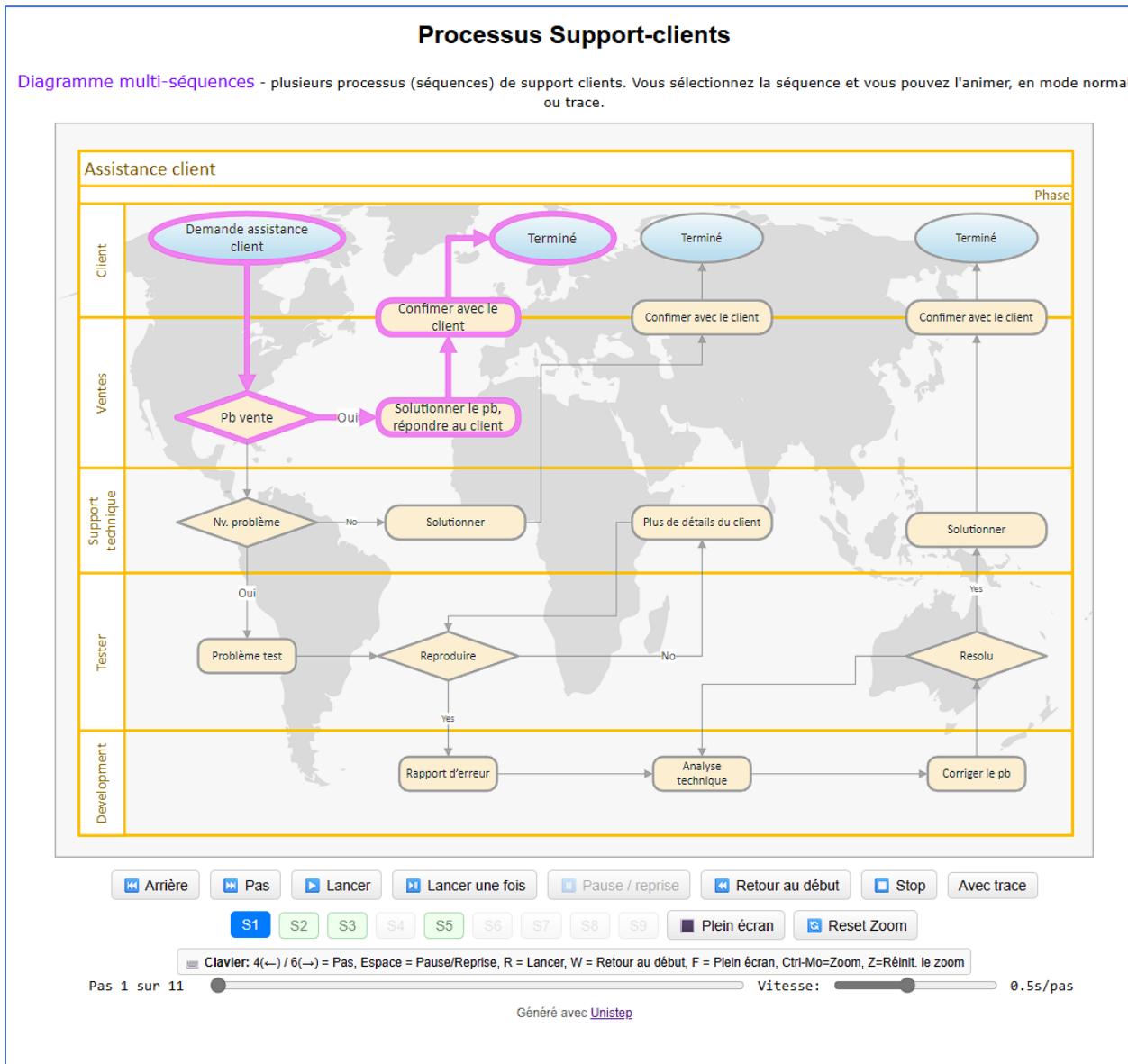
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aperçu 2 (plus grand)</li> </ul> <p>L'aperçu respecte également les proportions du diagramme Visio.</p>
Case à cocher : Ajouter une vidéo de dossier de lignes	Dans le fichier html d'index vidéo, ajoutez une ligne au dossier contenant toutes les vidéos. Ceci est utile pour la gestion locale des vidéos.

### 13.3 HTML animé générée

Il existe deux types de fichiers HTML générés :

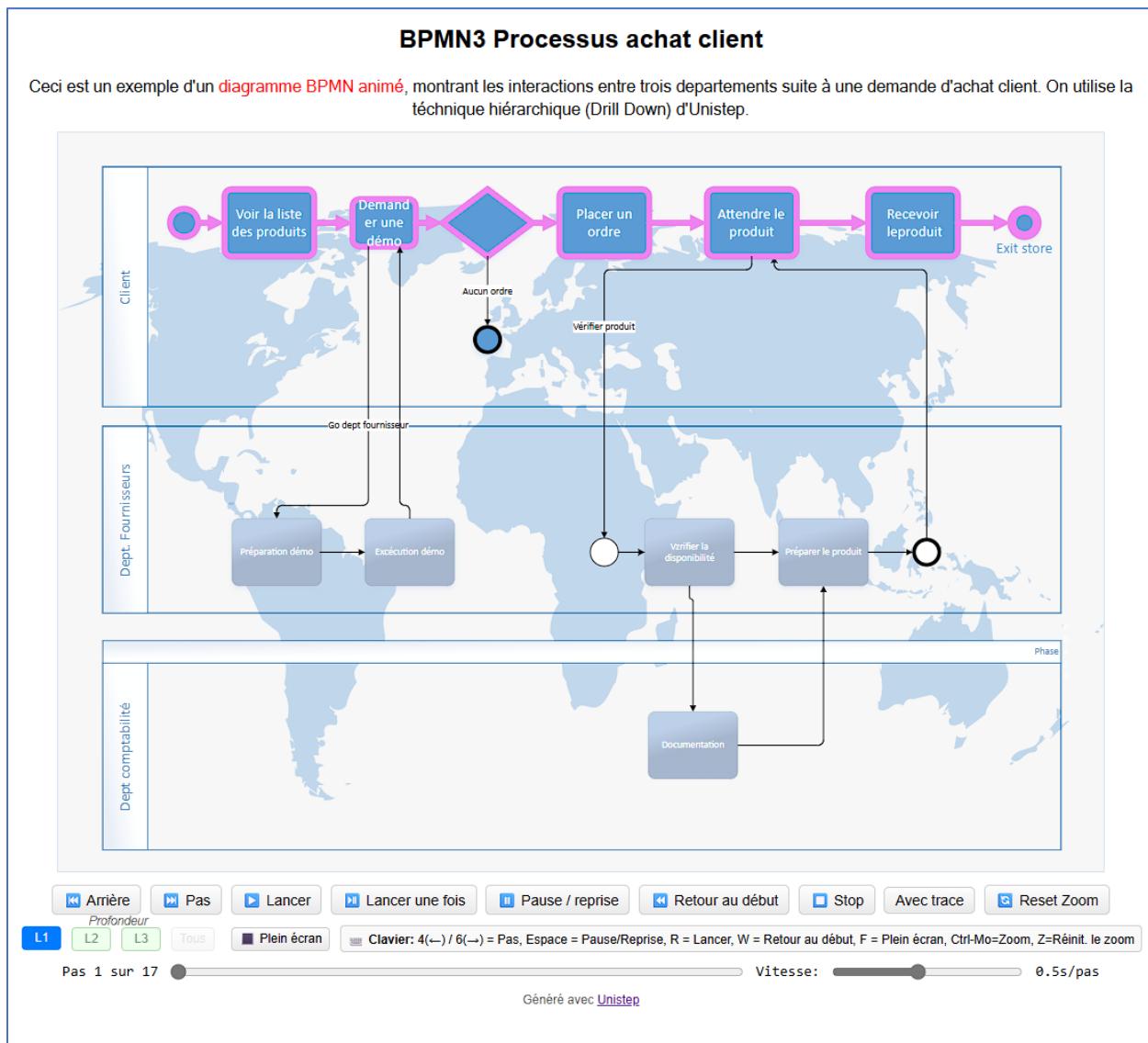
- Pour les diagrammes multi-séquence
- Pour les diagrammes liés / détaillés

### 13.3.1 Fichiers HTML animés pour un diagramme multi-séquence



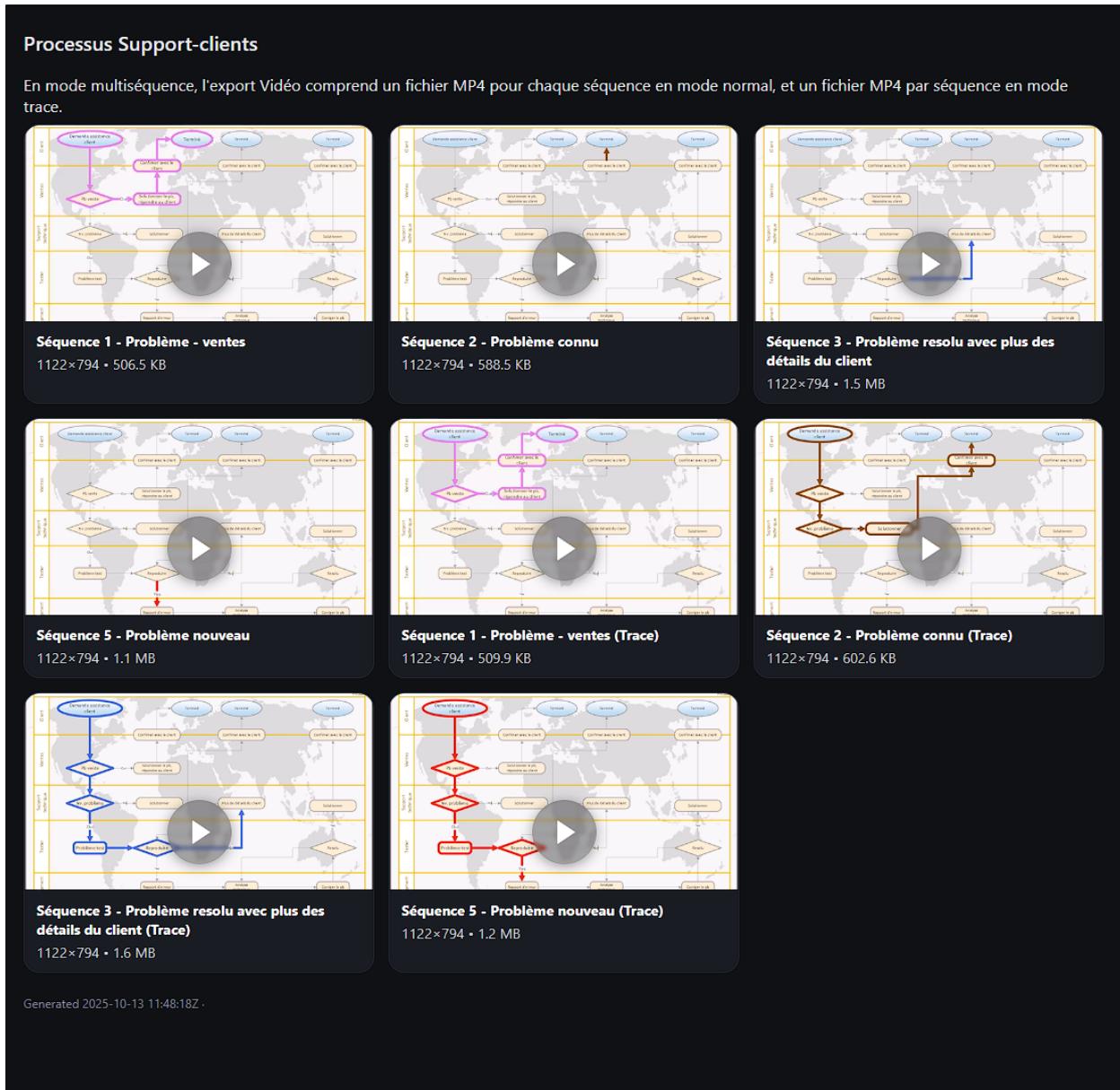
Cette page gère l'animation de tous les séquences du diagramme. Il contient un bouton pour chaque séquence qui peut être animé. La couleur verte signifie qu'elle sera chargée lorsqu'il sera pressé. Vous pouvez activer/désactiver le mode trail de l'animation avec le bouton « avec trace ».

### 13.3.2 Fichier HTML animé pour une séquence liée (drill down)



Cette page gère l'animation de tous les niveaux du diagramme. Chaque niveau dispose de son propre bouton, qui peut être animé individuellement - allant d'un à trois niveaux distincts - ou tous les niveaux peuvent être animés ensemble. Lorsque vous appuyez sur le bouton vert, il chargera un niveau. Vous pouvez activer/désactiver le mode trail de l'animation avec le bouton « switch to trail ».

### 13.3.3 Exportation vidéo de diagrammes multi-séquence



Unistep génère une page avec tous les liens vers tous les fichiers vidéo. La page affiche des aperçus des fichiers. Un clic sur l'aperçu affiche le fichier MP4.

Unistep génère un fichier vidéo pour chaque séquence, normal et en mode trace.

Dans le dossier vidéo, vous trouverez les fichiers vidéo principaux et les vidéos de prévisualisation.

### 13.3.4 Exportation vidéo de diagrammes hiérarchiques (drill down)

**Processus achat client**

En mode profondeur ('drill down'), l'export vidéo comprend un fichier MP4 par niveau disponible (niveau 1, niveau 1+2, niveau 1+3, tous les niveaux), en mode normal et en mode trace.



**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1**  
1122×794 • 683.0 KB



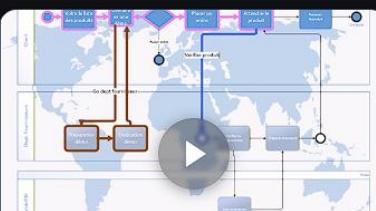
**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1-2**  
1122×794 • 1.2 MB



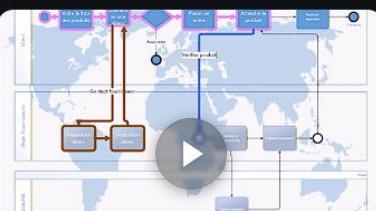
**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1-3**  
1122×794 • 1.3 MB



**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1-(Trace)**  
1122×794 • 694.1 KB



**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1-2-(Trace)**  
1122×794 • 1.3 MB



**Seq-Processus-achat-client-Niveau=1-3-(Trace)**  
1122×794 • 1.4 MB

Generated 2025-10-13 12:18:28Z .

Unistep génère une page avec tous les liens vers tous les fichiers vidéo. La page affiche des aperçus des fichiers. Un clic sur l'aperçu affiche le fichier MP4.

Unistep génère un fichier vidéo pour chaque niveau à des profondeurs croissantes : niveau 1, niveau 1 - 2, niveau 1-3, niveau 1-n, normal et en mode trail.

Dans le dossier vidéo, vous trouverez les fichiers vidéo principaux et les vidéos de prévisualisation.

## 14 Utilisation du clavier

Ceci est utilisé pour éviter d'animer avec la souris, également en mode de présentation Visio (menu Visio : Affichage, Mode de présentation), lorsque la souris est invisible.

Clés	Action
→	Avancer
←	Arrière
↑	Avance rapide
↓	Arrêter
Touches numériques 1-9	Identique aux boutons 1 à 9 de la barre d'outils (mettre en surbrillance, isoler la séquence)
CONTRÔLE +n	Ajoutez la séquence n à une sélection partielle pour une animation simultanée.
INS, 0 (INS)	Basculer le mode Trace

## 15 Affichage des couleurs de la séquence

Le formulaire de configuration définit les couleurs de chaque séquence. Celle-ci sera sauvegardée pour une utilisation ultérieure.

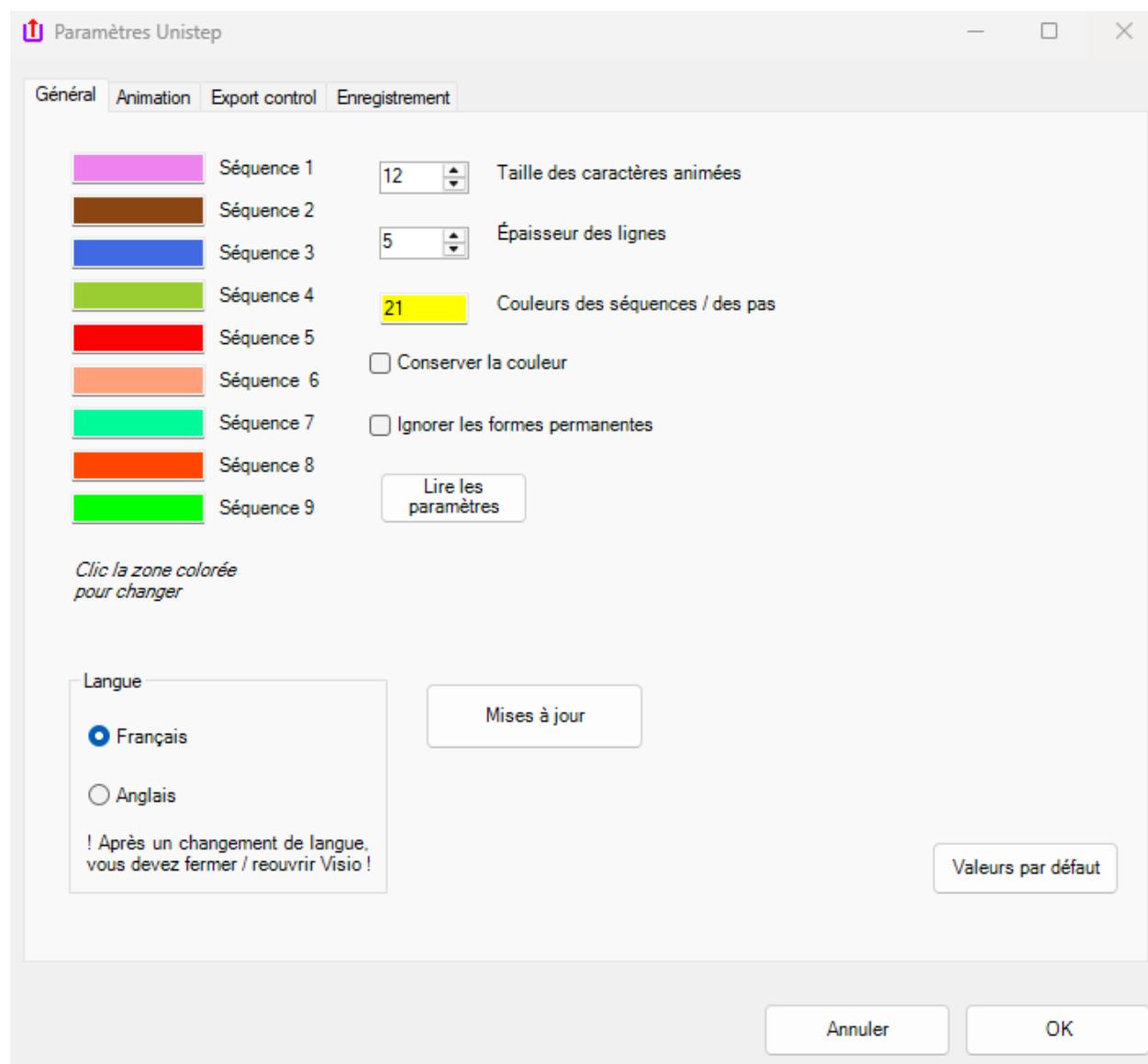
### **Sauvegarde de la séquence**

Chaque fois que vous modifiez une séquence, une icône distinctive apparaît sous le bouton Enregistrer. Pour enregistrer les modifications de l'animation, appuyez sur le bouton Enregistrer.

Si vous sélectionnez une séquence, puis cliquez sur le bouton d'enregistrement Visio, toutes les animations seront supprimées avant l'enregistrement, de sorte que votre dessin enregistré ne contiendra pas d'animations.

## 16 Paramètres - Configuration (setup)

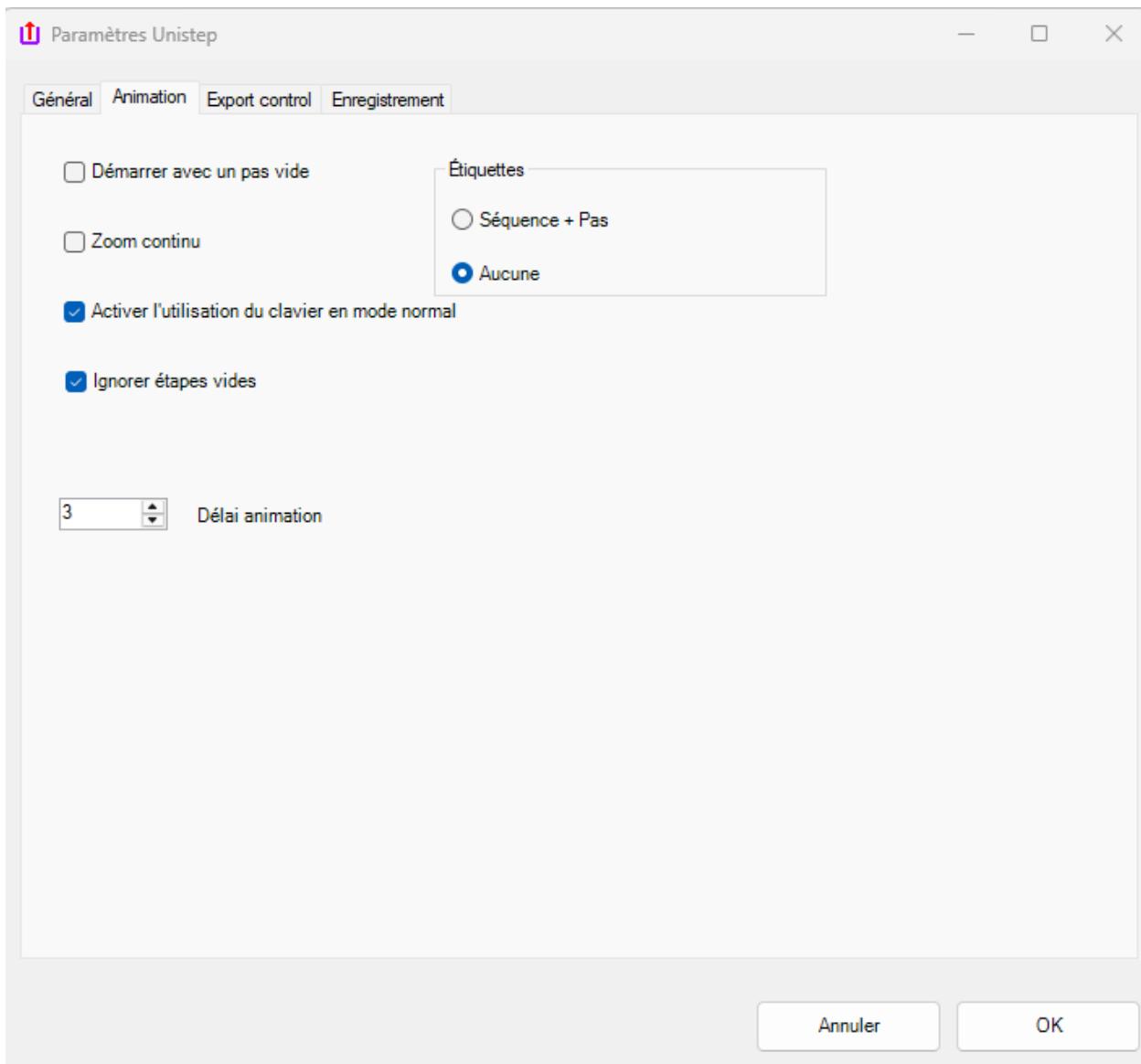
### 16.1 Onglet Général



Contrôle	
Séquence « n »	Couleurs pour les séquences. Double-cliquez pour sélectionner la couleur.
Nom de la séquence Couleur	Couleur de la boîte d'information (si activée) avec le nom de la séquence.

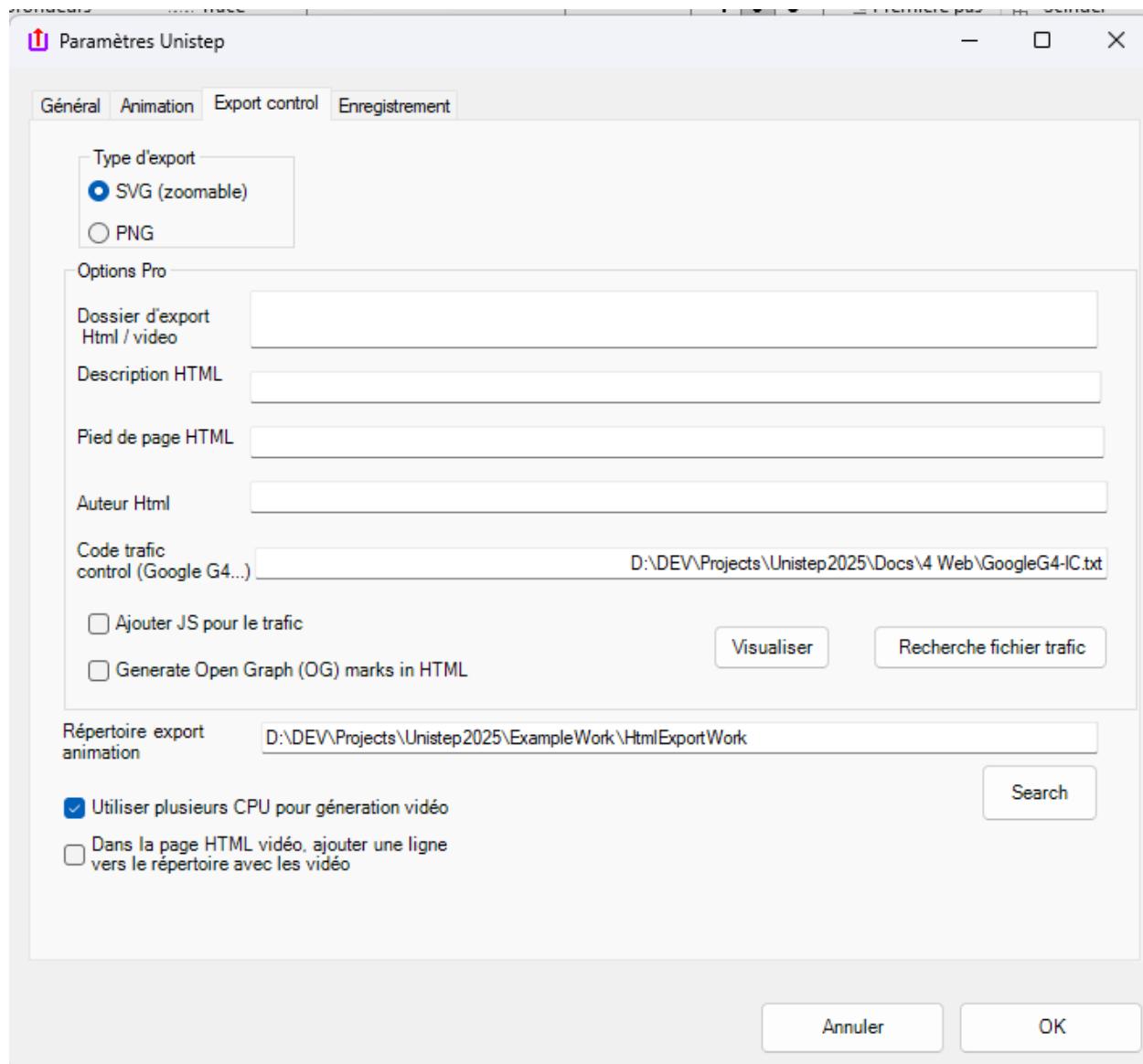
	Cette section inclut également des détails sur la police (spécifiée par un code Visio interne) utilisée pour cette forme.
Lire	Spécifie la police qui apparaîtra dans l'étiquette de la séquence d'informations. Vous affichez ce libellé (par exemple, animer une séquence), modifiez sa police, puis appuyez sur « lire ».
Valeurs par défaut	Définit les valeurs par défaut de la couleur et enregistre le fichier de configuration
Ne pas changer de couleur dans les séquence liés	Unistep conservera la couleur de la première séquence lorsqu'il passera aux séquence liés
Version française	Les messages affichés par Unistep dans les formulaires et sur les pages Web exportées sont en français

## 16.2 Onglet Animation



Contrôle	
Affichage des étiquettes d'information	<p>Affiche une boîte d'information pendant l'animation, en fonction de la sélection.</p> <p>Remarque 1 : le nom de l'étape peut être soit votre propre définition, soit le nom de la première forme de l'étape (une étape peut avoir plusieurs formes).</p> <p>Remarque 2 : Dans les séquence liés (version Pro), l'étiquette d'information affiche l'étape d'appel / de retour / la séquence</p>
Démarrer la séquence avec un pas vide	L'animation de la séquence commence par un pas vide
Zoom continu	Conservez l'étape animée actuelle au centre de la fenêtre.
Animer avec le clavier	<p>Utilisez la clé Numbers pour sélectionner la séquence. Utilisez les touches Numéro + Contrôle pour sélectionner une séquence supplémentaire. Utilisez les flèches du clavier (Gauche / Droite) pour parcourir l'animation. Utilisez la flèche vers le bas comme commande d'arrêt. Utilisez la flèche vers le haut pour courir.</p> <p>En utilisant plusieurs fois la flèche vers le bas, vous demanderez la restauration du diagramme.</p>
Sauter les étapes vides	Lors de l'animation, passe à l'étape suivante non vide.
Délai d'animation	Augmente/diminue le délai entre deux pas en mode course

### 16.3 Onglet export control

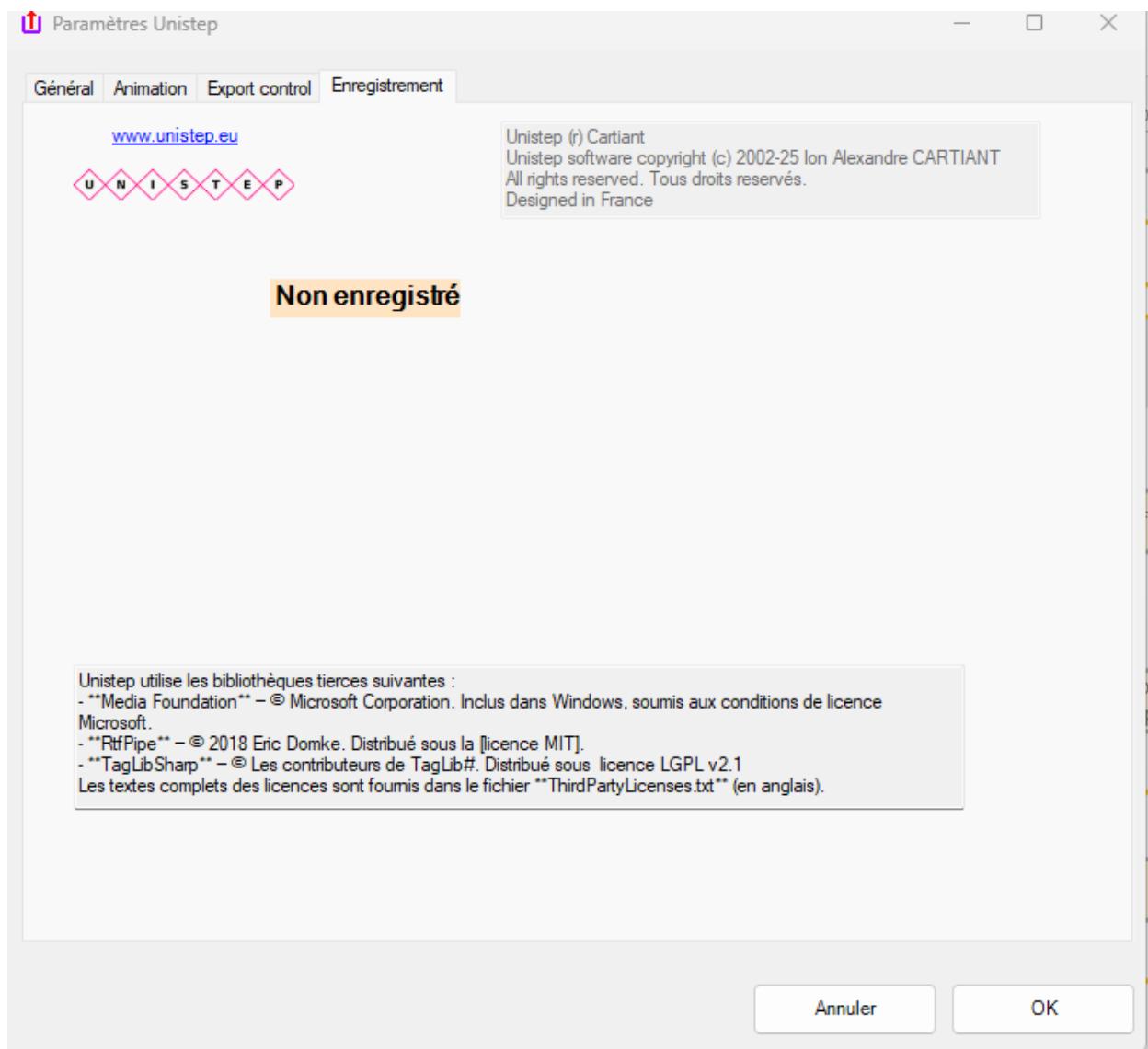


Cet onglet contient les paramètres d'exportation. Certains d'entre eux peuvent être remplacés dans le formulaire Exporter.

Type d'exportation	Type d'images d'animation générées. Choisissez entre les types d'exportation PNG et SVG
Mots-clés HTML (méta)	Métadonnées dans le fichier HTML pour les mots-clés
Description HTML	Métadonnées dans le fichier HTML pour la description de la page

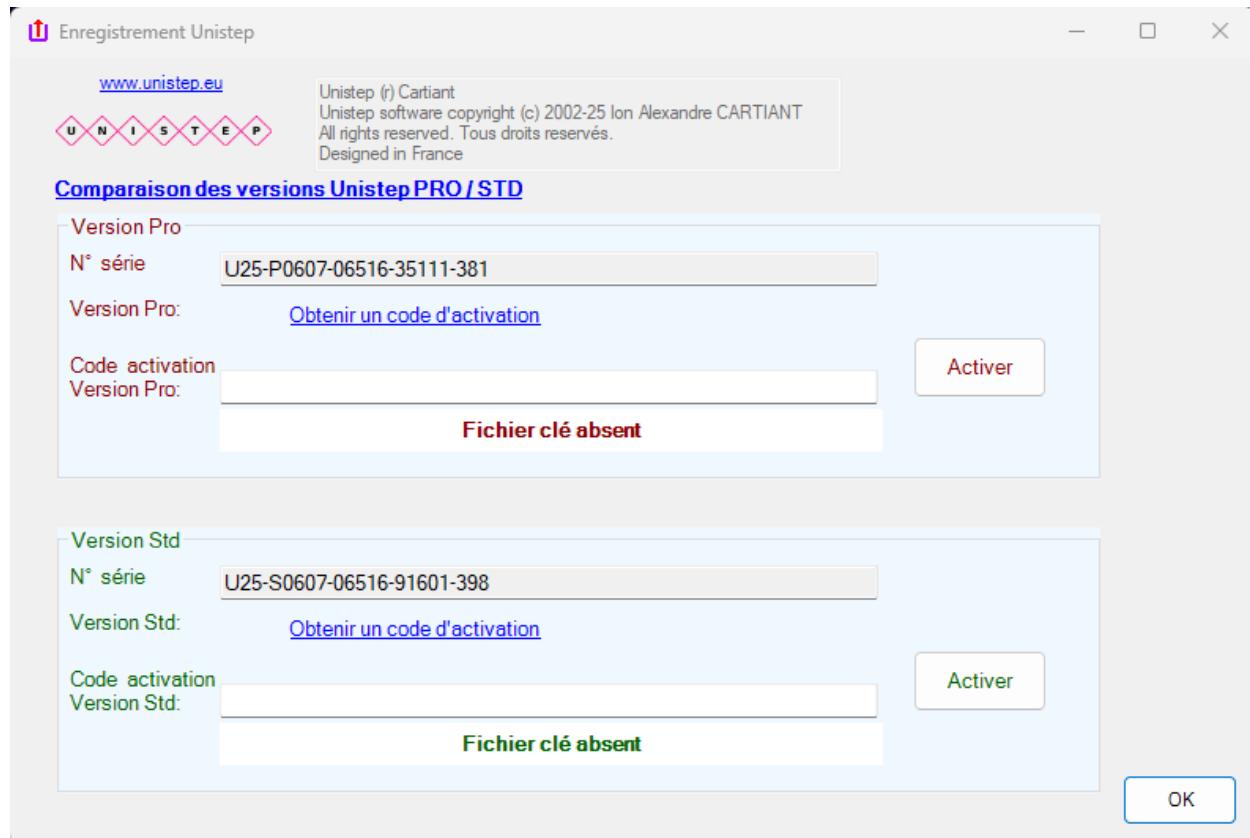
Pied de page HTML	Informations affichées en bas de la page Html
Auteur HTML	Métadonnées dans le fichier HTML pour l'auteur
Fichier Traffic Manager	Fichier inclus en option avec contrôles javascript (pour GDPR, Google GA4...)
Bouton : Rechercher dans le fichier du gestionnaire de trafic	Rechercher le fichier Traffic Manager à inclure
Bouton : Ouvrir	Afficher (dans le Bloc-notes) le fichier du gestionnaire de trafic
Case à cocher : ajouter du trafic JS	Si cette case est cochée, ajoutez le fichier de trafic dans la page html générée
Case à cocher : Générer des marques OpenGraph	Si cette case est cochée, ajoutez les métadonnées Open Graph (OG) dans le code html généré (pour Meta, X-Twitter, LinkedIn...)
Dossier d'exportation (animation)	Le dossier dans lequel le code HTML animé sera stocké
Exportation vidéo multicœur	Utiliser des multicoeurs pour générer des vidéos MP4
Case à cocher : Dans la vidéo Html, ajoutez un lien au dossier	Si cette case est cochée, ajoutez dans le fichier index.html généré pour les vidéos un lien vers le dossier. C'est utile pour les tests locaux, la distribution locale de vidéos. Dans le fichier index.html et les vidéos sont définies sur un serveur Web, cette action est généralement interdite par le serveur.

## 16.4 Onglet Enregistrement



Cet onglet affiche l'état actuel de l'enregistrement (à titre d'information uniquement).

## 17 Formulaire d'enregistrement Unistep



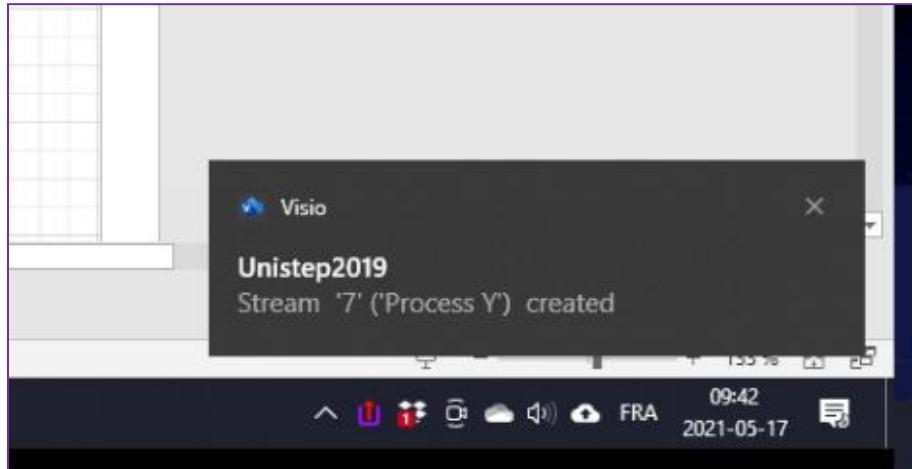
Ce formulaire affiche les numéros de série des versions PRO et STD.

Obtenir un code d'activation	Lien vers la page d'inscription sur <a href="#">unistep.eu</a> site de la version Pro / Std. En cliquant sur ce bouton, vous vous assurez que le code de série de la version Pro ou Standard est envoyé pour l'enregistrement.
Code d'activation	Zone pour saisir le code d'activation reçu
Bouton Activer	Validez le code d'activation.
Comparaison des versions	Lien vers une page sur le site <a href="#">Unistep.eu</a> qui compare les versions Unistep PRO / STD

## 18 Utilisation de la barre d'état système

### 18.1 Messages

Unistep peut afficher des messages temporaires dans la barre d'état Windows.



Pour afficher les messages au fur et à mesure qu'ils sont générés, vous devez désactiver le paramètre « Aide à la mise au point » dans les paramètres Windows.

← Settings – □ ×

## Focus assist

Choose which notification you'd like to see and hear so you can stay focused. The rest will go straight to action center where you can see them any time.

- Off  
Get all notifications from your apps and contacts.
- Priority only  
See only selected notifications from the priority list. The rest will go straight to action center.  
[Customize your priority list](#)
- Alarms only  
Hide all notifications, except for alarms.

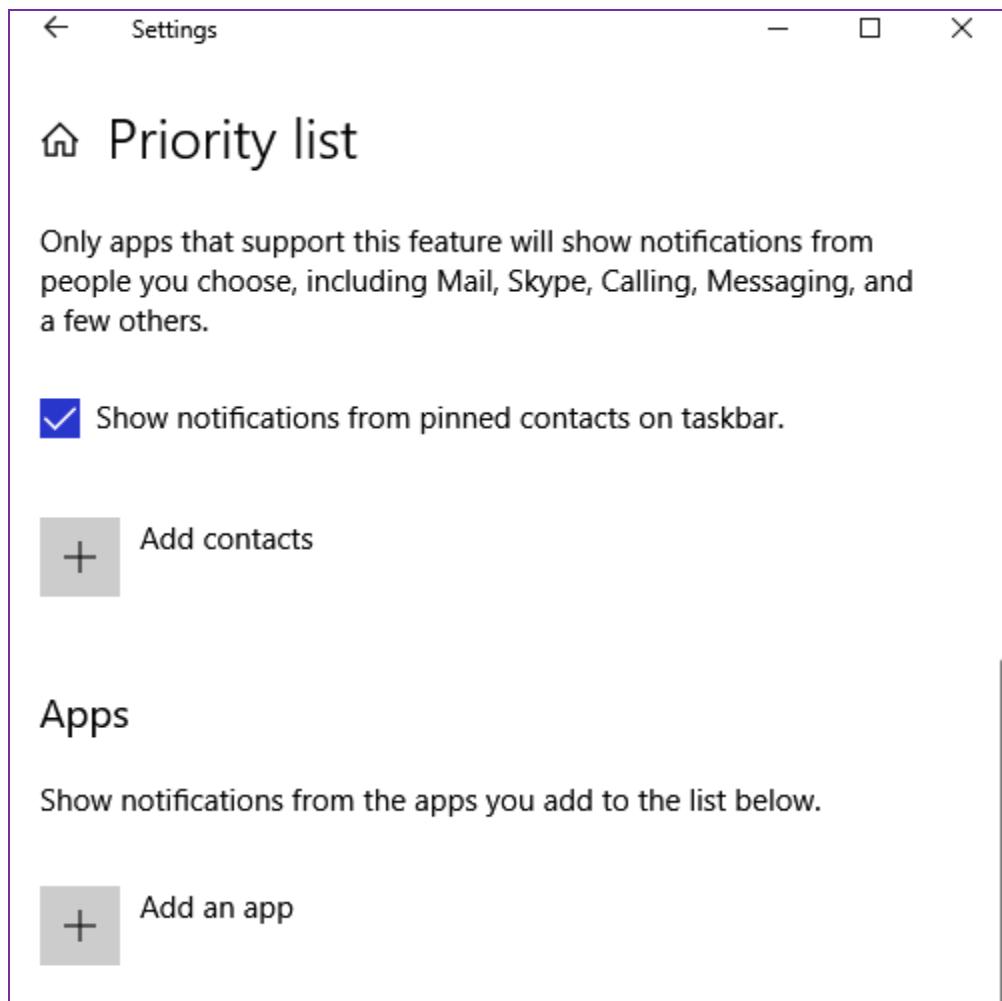
Ou

## Focus assist

- Off  
Get all notifications from your apps and contacts.
- Priority only  
See only selected notifications from the priority list. The rest will go straight to action center.  
[Customize your priority list](#)
- Alarms only  
Hide all notifications, except for alarms.

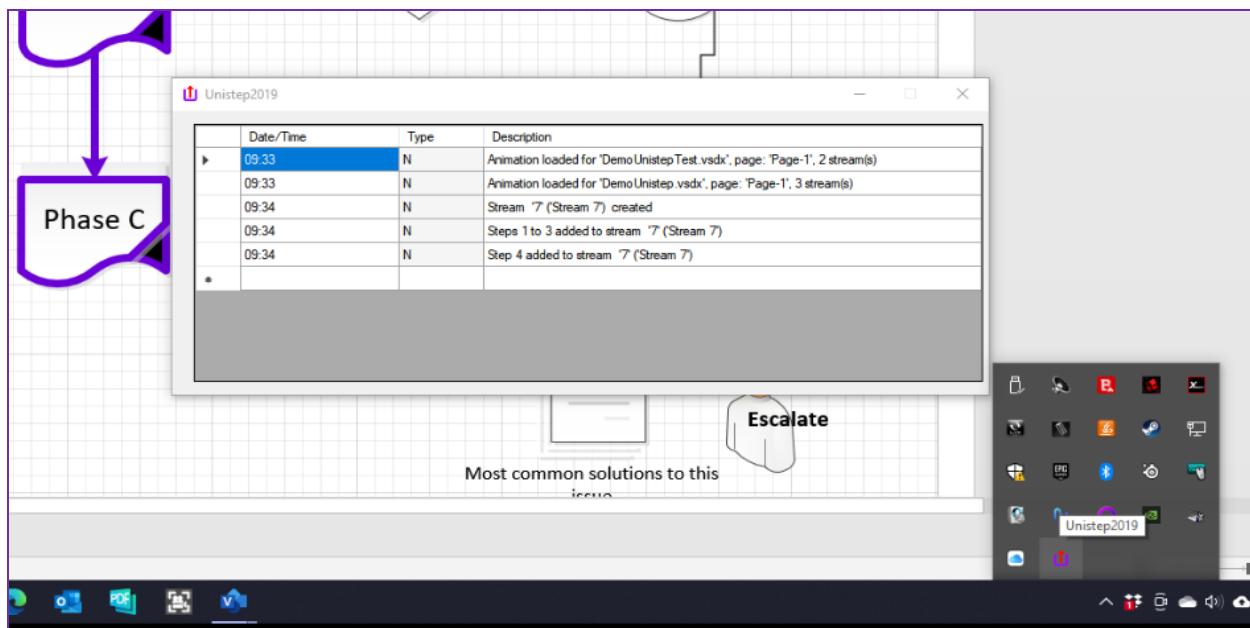
### Automatic rules

Pour éviter de réinitialiser l'assistant de mise au point, vous pouvez le définir sur « Priorité uniquement » et ajouter Visio à la liste des applications.



## 18.2 Liste des messages de la session en cours

Un double-clic sur l'icône Unistep dans la barre d'état système affiche un formulaire avec les dernières actions depuis le démarrage de Visio.



## 19 Gestion des fichiers Unistep

### 19.1 Manuel d'utilisation

Ce fichier d'information est également disponible dans le dossier d'installation d'Unistep.

### 19.2 Données d'animation

Unistep stocke les données d'animation de chaque diagramme animé sous forme de fichier XML dans un dossier nommé « \_unistep » dans le répertoire actuel du diagramme animé. Pour conserver l'animation, déplacez le diagramme animé ainsi que son dossier et les données d'animation associées vers un autre emplacement.

Si vous modifiez le nom du diagramme la page, Unistep changera le nom du fichier de données d'animation xml. Si vous supprimez une page dans le diagramme, Unistep supprimera les données associées dans le fichier Xml associé.

### 19.3 Données de configuration

Les données de configuration sont enregistrées dans le dossier :

[x :]\users\[zzzz]\appData\Local\unistep

Où <x> est le lecteur et <zzzz> est le nom d'utilisateur.

### 19.4 Clé d'enregistrement du logiciel.

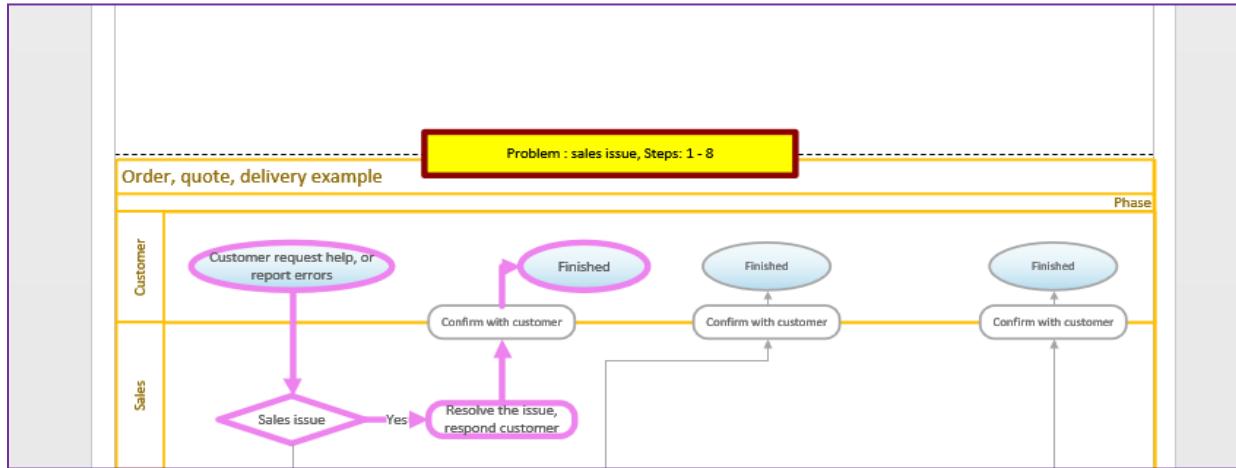
Le fichier clé d'enregistrement est enregistré dans le dossier :

[x :]\ProgramData\unistep

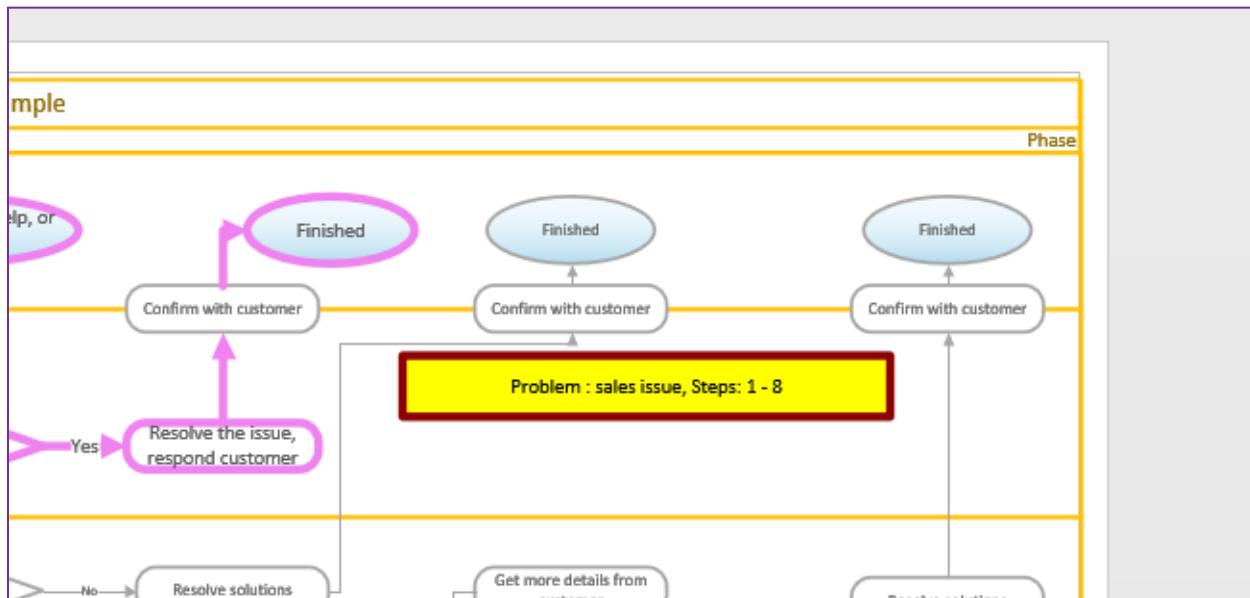
## 20 Conseils d'utilisation

### 20.1 Affichage des informations sur les pas et les séquence

Selon la configuration de l'imprimante, Visio peut modifier les dimensions de la page et afficher l'étiquette de l'étape sur une nouvelle page.



L'étiquette d'information peut être déplacée lorsqu'elle est affichée. Il conservera sa nouvelle position dans la page.



## 20.2 Démarrez un nouveau diagramme.

Lorsque vous démarrez un nouveau diagramme, ce nouveau diagramme doit être enregistré avant de tenter une animation.

## 20.3 Traitement du bouton d'arrêt.

Pendant l'exécution d'une séquence :

- La première pression d'arrêt arrête l'exécution.
- Le deuxième arrêt efface la surbrillance, mais la séquence reste sélectionnée dans le groupe de boutons. Vous pouvez ajouter des étapes si nécessaire ou toute autre action qui nécessitent une sélection de la séquence unique.
- Le troisième arrêt supprimé la sélection de cette séquence ; tous les boutons des séquences sont validés.

Lors d'une sélection de la séquence :

- Le premier arrêt efface l'animation, mais la séquence reste sélectionnée dans le groupe de boutons. Vous pouvez ajouter des étapes si nécessaire ou toute autre action qui nécessite une sélection de la séquence unique.
- Le deuxième arrêt supprime la sélection ; tous les boutons de la séquence sont validés.

Après quatre arrêts consécutifs, Unistep demande de recharger le fichier d'animation (et d'ignorer toute modification en attente).

Le bouton STOP arrête également l'exportation Web.

## 20.4 Sélectionnez et animez un groupe de la séquence.

Vous avez défini, disons, 5 courants. Pour afficher uniquement les séquence 1 et 3, sélectionnez la séquence 1, appuyez sur la touche « Contrôle » et sélectionnez la séquence 3. Vous ne pouvez désormais animer que ces séquences.

## 20.5 Définissez le début d'une séquence après la fin d'une autre séquence.

Vous pouvez animer la séquence « 1 » jusqu'à sa fin. Notez le numéro de la dernière étape (affiché sur l'étiquette de l'étape de la séquence). Sélectionnez la séquence 2. Appuyez sur le bouton « Première étape ». Entrez la dernière étape +1.

## 20.6 Créez de longues séquences.

Pour créer une longue séquence, vous pouvez créer des séquences partielles. Ensuite, vous pouvez les fusionner.

## 20.7 Déplacez les diagrammes animés vers un autre dossier.

Le sous-dossier `_unistep` sous votre dossier de diagramme contient les données d'animation sous forme de fichier xml par diagramme : `_uni_diagramName.xml`. Si vous déplacez le diagramme, vous devez également déplacer le dossier `_unistep` pour conserver l'animation.

Dans la version PRO, les données saisies lors de l'exportation d'un diagramme sont enregistrées dans le dossier `'_unistepExportTxt'` sous forme de fichiers xml pour chaque diagramme : `diagramName.xml`. Si vous déplacez le diagramme dans un autre dossier, vous devez également déplacer le fichier `.xml` correspondant.

## 20.8 Réinstallations de logiciels

Si vous souhaitez installer Unistep sur un autre ordinateur, vous devez le réenregistrer. Vous pouvez le réinstaller sur le même ordinateur, le fichier clé reste valide.

## 20.9 Restauration du schéma par suite de l'animation.

Normalement, Unistep désanime un diagramme avant l'enregistrement du disque. Mais vous pouvez l'enregistrer par erreur avec quelques étapes d'animation. Pour rétablir la situation normale, vous devez restaurer manuellement l'état des formes animées. Il s'agit généralement d'une tâche simple à effectuer à l'aide de la commande Format Painter. Une fois restauré, vous devez utiliser le bouton d'enregistrement Unistep.

## 20.10 Animation de formes groupées

Certaines formes de groupe utilisées comme icônes dans les gabarits Visio ne prennent pas en charge l'animation directe, car les attributs d'animation ne peuvent pas être appliqués ou, une fois appliqués, ne peuvent pas être rétablis. Dégroupez la forme, puis sélectionnez-la en tant qu'étape d'animation. Ou remplacez-le par une autre forme.

## 20.11 Changement de page

Lorsque vous passez d'une page à une autre, Unistep vérifie si vous avez modifié l'animation de l'ancienne page. Si oui, il enregistrera le document et les données d'animation sur la page.

## 20.12 Désactivation/réactivation d'Unistep

Vous pouvez désactiver l'add-in Unistep dans Visio. Si vous le réactivez, vous devez fermer et rouvrir Visio pour utiliser Unistep.

## 20.13 Changement de nom de diagramme et de page.

Si vous « enregistrez sous » le diagramme actuel dans un autre dossier, les informations d'animation seront conservées.

L'animation restera intacte même si vous renommez la page.

## 20.14 Liens et changement de dossier de fichiers

Lorsque vous utilisez des liens dans un diagramme Visio, Unistep vous permet de déplacer le dossier du diagramme tout en conservant les liens intacts, si vous déplacez également le dossier \_unistep associé et son contenu, qui stocke les données de lien et d'animation. Sinon, vous devrez redéfinir les liens. Si vous déplacez le dossier \_unistep et son contenu, les définitions de la séquence et d'animation resteront intactes.

## 21 Marque Unistep

Unistep est une marque déposée en France par Ion Alexandre CARTIANT.

Document © Ion Alexandre CARTIANT 2025

-----